

rok 1° GROZNAWSTWO

Godz.	Poniedziałek	Wtorek	Środa	Czwartek	Piątek
8.00-9.30		Larpy, gry narracyjne i gry miejskie Dr A. Surdyk K ST		Fakultet groznawczy <i>Kultura forów obrazkowych</i> Dr J. Kłeczek F 59	
9.45-11.15		Strategie narracyjne: interaktywność, multimodalność, ergodyczność Prof. M. Telicki K ST			
11.30-13.00					
13.30-15.00			Fakultet groznawczy Cyberpsychologia Mgr R. Trepanowski F 321		Wstęp do badań groznawczych (15 h) Dr J. Pigulak W 59
15.15-16.45			Postać w literaturze, filmie i grach Dr J. Pigulak W 59	Fakultet groznawczy Narzędzia twórców gier Mgr D. Matuszewski Ćw. 59	Podstawy scenariopisarstwa gier Mgr M. Mróz W ST
17.00-18.30	Fakultet groznawczy Ewolucja interaktywnego horroru Mgr A. Piechota K online		Globalna historia gier cyfrowych Dr M. Pigulak W 321	Fakultet groznawczy Narzędzia twórców gier Mgr D. Matuszewski Ćw. 59	Analiza gier wideo Prof. Rafał Kochanowicz K Sala Śniadeckich
18.45-20.15				Fakultet groznawczy Podstawy gameplay designu Mgr I. Legoń Ćw. 59	Wstęp do badań groznawczych (15 h) Prof. R. Kochanowicz W Sala Śniadeckich

II rok 1° GROZNAWSTWO

Godz.	Poniedziałek	Wtorek	Środa	Czwartek	Piątek
8.00-9.30	LEKTORAT		LEKTORAT	Fakultet groznawczy: Kultura forów obrazkowych Dr J. Kłeczek F 59	Audiosfera w grach wideo Dr S. Bitka K 59
9.45-11.15	LEKTORAT		LEKTORAT		Immersyjne aspekty wizualne Dr S. Bitka W 59
11.30-13.00	LEKTORAT		LEKTORAT		Gatunki w filmie i grach Dr J. Pigulak K 59
13.30-15.00			Fakultet groznawczy Cyberpsychologia Mgr R. Trepanowski F 321	Projektowanie fikcji interaktywnej Prof. M. Wobalis K 59	
15.15-16.45	Krytyka i publicystyka gier wideo Mgr A. Kamiński online		Rynek gier wideo Dr M. Pigulak W ST	Fakultet groznawczy Narzędzia twórców gier Mgr D. Matuszewski Ćw. 59	
17.00-18.30	Fakultet groznawczy Ewolucja interaktywnego horroru Mgr A. Piechota K online		Transmedia: film i serial współczesny Mgr K. Czyżak K 59	Fakultet groznawczy Narzędzia twórców gier Mgr D. Matuszewski Ćw. 59	
18.45-20.15			Historia polskich gier cyfrowych Dr M. Pigulak W 321	Fakultet groznawczy Podstawy gameplay designu Mgr I. Legoń Ćw. 59	

III rok 1° GROZNAWSTWO

Godz.	Poniedziałek	Wtorek	Środa	Czwartek	Piątek
8.00-9.30		LEKTORAT	Translatorium: lokalizacje gier Mgr A. Kaniecka K 59	Fakultet groznawczy: <i>Kultura forów obrazkowych</i> Dr J. Kłeczek F 59	
9.45-11.15			Grywalizacja: gry w kontekstach pozaludycznych Dr J. Pigulak K 59		
11.30-13.00			Proseminarium Dr J. Pigulak 59 Dr M. Pigulak 230		
13.30-15.00			Fakultet groznawczy Cyberpsychologia Mgr R. Trepanowski F 321		Poetyki intermedialne Mgr K. Zaborowski K 323
15.15-16.45				Fakultet groznawczy Narzędzia twórców gier Mgr D. Matuszewski (co dwa tygodnie dwa zajęcia) Ćw. 59	Organizacja produkcji gier wideo Mgr D. Matuszewski (co dwa tygodnie dwa zajęcia) K 59
17.00-18.30	Fakultet groznawczy Ewolucja interaktywnego horroru Mgr A. Piechota K online			Fakultet groznawczy Narzędzia twórców gier (co dwa tygodnie dwa zajęcia) Mgr D. Matuszewski Ćw. 59	Organizacja produkcji gier wideo Mgr D. Matuszewski (co dwa tygodnie dwa zajęcia) K 59
18.45-20.15				Fakultet groznawczy Podstawy gameplay designu Mgr I. Legoń Ćw. 59	