

Regulamin Konkursu o Indeks Groznawstwa UAM

I. POSTANOWIENIA OGÓLNE

§ 1

Niniejszy Regulamin określa warunki, na jakich odbywa się konkurs pod nazwą „**Konkurs o Indeks Groznawstwa UAM**”. Przedmiotem Konkursu jest wybór najlepszych wideoesejów (I etap) oraz test wyboru i rozmowa z zakwalifikowanymi uczestnikami (II etap).

§ 2

Organizatorem konkursu oraz fundatorem nagrody jest Instytut Filmu, Mediów i Sztuk Audiowizualnych UAM, Collegium Maius, ul. Fredry 10, 61-701 Poznań, zwany dalej: „Organizator Konkursu”.

§ 3

Konkurs jest organizowany na terytorium Rzeczypospolitej Polskiej, na stronach Instytutu Filmu, Mediów i Sztuk Audiowizualnych UAM: <https://www.facebook.com/filmoznawstwo.UAM> oraz www.filmoznawstwo.com/groznawstwo.

§ 4

Konkurs trwa od 04.04.2026 do 30.06.2026 r.

II. UCZESTNICZY KONKURSU

§ 5

Uczestnikami Konkursu mogą być osoby w wieku od 18 do 24 lat, które w dniach 04.04.2026 do 07.05.2026 r. wyślą do Organizatora Konkursu analityczną pracę audiowizualną w formie wideoeseju – do 10 minut długości, w formacie MP4 – na adres e-mail: konkurs.indeks@gmail.com. Praca może dotyczyć analizy dowolnie wybranej gry cyfrowej (motyw przewodni określany jest na początku każdej edycji). Adres e-mail Uczestnika Konkursu będzie znany wyłącznie Organizatorowi Konkursu i nie będzie udostępniany osobom trzecim.

§ 6

Warunkiem rozpoczęcia studiów jest zdana matura.

§ 7

Uczestnikami Konkursu nie mogą być pracownicy ani osoby pozostające w stosunku zlecenia lub w innym stosunku prawnym, do którego stosuje się przepisy o zleceniu z Organizatorem Konkursu.

§ 8

Administratorem danych osobowych uczestników Konkursu jest Organizator. Dane osobowe przekazane Organizatorowi przez wyłonionych laureatów Konkursu będą przetwarzane w celu realizacji Konkursu. Dane osobowe mogą być także przetwarzane, gdy jest to niezbędne dla wypełnienia prawnie usprawiedliwionych celów administratora danych. Podanie danych osobowych jest dobrowolne, jednak ich niepodanie uniemożliwi laureatom otrzymanie nagród.

III. ZASADY I PRZEBIEG KONKURSU

§ 9

1. Nad prawidłowym przebiegiem Konkursu i przyznaniem nagród czuwają Osoby Odpowiedzialne powołane przez Organizatora (zwane w dalszej części niniejszego regulaminu również „Moderatorami”).

2. Ostateczny wybór najlepszych prac zostanie dokonany przez jury składające się z 3 członków Instytutu Filmu, Mediów i Sztuk Audiowizualnych UAM.
3. Jury w drodze głosowania wybierze 5 najlepszych prac – 5 uczestników. Finaliści zostaną zaproszeni do wzięcia udziału w drugim etapie konkursu (test wyboru i rozmowa z komisją).
4. Drugi etap konkursu odbędzie się w siedzibie Instytutu Filmu, Mediów i Sztuk Audiowizualnych UAM, w Collegium Maius, ul. Fredry 10, 61-701 Poznań. Test i rozmowa odbędą się tego samego dnia, w terminie pomiędzy 15.06.2026 r., a 30.06.2026 r.

§ 10

1. Aby przystąpić do Konkursu należy:

- zapoznać się z Regulaminem Konkursu
- wysłać pracę konkursową na adres e-mail: konkurs.indeks@gmail.com

2. Pracą konkursową jest analityczny wideoesej poświęcony dowolnie wybranej grze. Wideoesej powinien zawierać: autorską narrację (lektor lub napisy z komentarzem twórcy), fragmenty rozgrywki (gameplay), służące jako materiał ilustracyjny dla analizy.
3. Wideoesej może poruszać zagadnienia związane m.in. z mechaniką gry, narracją, warstwą wizualną, muzyką, wpływem kulturowym czy innymi aspektami analitycznymi. Styl i podejście interpretacyjne pozostają dowolne, o ile praca zachowuje charakter analityczny.
4. Wideoesej należy przesłać w formie pliku w formacie MP4.
5. Wideoesej musi posiadać tytuł oraz (przedstawiony w formie napisów końcowych) wykaz cytowanych źródeł.
6. Każdy z uczestników Konkursu może wysłać maksymalnie dwa wideoeseje.
7. Wysyłając swoje zgłoszenie, Uczestnik oświadcza i potwierdza, że zgłoszone do Konkursu wideoeseje zostały wykonane przez niego samego (co dotyczy zarówno warstwy tekstowej, jak i gameplaya) oraz, że przysługują mu autorskie prawa majątkowe i osobiste do tych prac, w tym prawo do wysyłania go na Konkurs.
8. Rozstrzygnięcie Konkursu (opublikowanie wyników) nastąpi do 30.06.2026.
9. Wyniki Konkursu zostaną opublikowane w formie notatki na stronach IFMiSA UAM: <https://www.facebook.com/filmoznawstwo.UAM> oraz www.filmoznawstwo.com.
10. O wyniku konkursu laureat zostanie poinformowany drogą e-mailową.

IV. NAGRODY

§ 11

W konkursie przewidziano nagrodę: Indeks studenta pierwszego roku studiów licencjackich na kierunku Groznawstwo UAM.

V. POSTANOWIENIA KOŃCOWE

§ 12

1. Uczestnik oświadcza, że przysługują mu autorskie prawa osobiste i majątkowe do wszystkich zgłoszonych do Konkursu prac i prawa te nie są obciążone prawami osób trzecich oraz jest

uprawniony do rozporządzania nimi w zakresie i celu opisanym w ust.1.

2. Organizator nie ponosi kosztów związanych z dostarczeniem prac konkursowych przez uczestników oraz kosztów związanych z podróżą.

3. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za problemy techniczne powstałe w trakcie przesyłania materiałów konkursowych.

4. W przypadku naruszenia Regulaminu, osoby odpowiedzialne powołane przez Organizatora mogą wykluczyć Uczestnika na każdym etapie Konkursu.

5. W kwestiach nieuregulowanych Regulaminem stosuje się przepisy Kodeksu Cywilnego.

6. Zgłoszenie prac do Konkursu jest równoznaczne z akceptacją warunków zapisanych w niniejszym Regulaminie.